Briškula

* Klikom na pobjednika runde dodaje se jedan bod
* Kada se dođe do određenog broja bodova, automatski se proglasi pobjednik te igra završava

Trešeta

* U slučaju dva tima unosom bodova jednog tima, automatski se dodjeljuju bodovi drugom timu
* U slučaju više timova nema automatskog dodjeljivanja bodova
* Pritiskom gumba akuže(+3,+4) ne može se završiti igra, već se igra završava isključivo bodovima iz runde

Pritiskom gumba A picture containing wheel

Description automatically generated može se poništit samo zadnji unos!

Brojač punti

Briškula/Trešeta